**QUIZ PRAKTIKUM PBO**

**MATA KULIAH : PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK**

**SIFAT UJIAN : OPEN BOOK**

1. Buatlah Aplikasi penjualan dengan ketentuan berikut ini

**inputan** :

NAMA, MEREK, TIPE , JUMLAH UNIT, dan BAYAR

**proses** :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| MEREK | TIPE | HARGA |
| G | Meja (M) | Rp. 95.000 |
| Kursi (K) | Rp. 125.000 |
| Lemari (L) | Rp. 450.000 |
| O | Meja (M) | Rp. 115.000 |
| Kursi (K) | Rp. 135.000 |
| Lemari (L) | Rp. 5505.000 |

TOTALHARGA = JUMLAHUNIT \*HARGA; (sesuai dengan inputan merek untuk harganya)

KEMBALIAN = TOTALHARGA - BAYAR;

**output :**

NAMA, TOTALHARGA, BAYAR DAN KEMBALIAN

Silahkan kerjakan aplikasi diatas dalam pemrograman java kemudian hasilnya silahkan di upload dalam github kemudian link github dikumpulkan kedalam classroom

Koding:

import java.util.Scanner;

public class quiz\_praktikum {

public static void main (String[] args) {

Scanner input = new Scanner (System.in);

String nama;

char merek, tipe;

int jumlahunit, bayar, total, kembali, harga;

System.out.print("Masukkan Nama : "); nama = input.nextLine();

System.out.print("Masukkan Merek : "); merek = input.next().charAt(0);

System.out.print("Masukkan Tipe : "); tipe = input.next().charAt(0);

System.out.print("Jumlah Unit : "); jumlahunit = input.nextInt();

System.out.print("Total Bayar : Rp "); bayar = input.nextInt();

harga = 0;

if (merek == 'G') {

if (tipe == 'M') {

harga = 95000;

}

else if (tipe == 'K') {

harga = 125000;

}

else if (tipe == 'L') {

harga = 450000;

}

else {

System.out.println("Salah Masukkan Tipe!!!");

}

} else if (merek == 'O') {

if (tipe == 'M') {

harga = 115000;

}

else if (tipe == 'K') {

harga = 135000;

}

else if (tipe == 'L') {

harga = 505000;

}

else {

System.out.println("Salah Masukkan Tipe!!!");

}

} else {

System.out.println("Salah Masukkan Merek!!!");

}

total = jumlahunit \* harga;

kembali = bayar - total;

System.out.println("Nama : " +nama);

System.out.println("Total Harga : Rp " +total);

System.out.println("Bayar : Rp " +bayar);

System.out.println("Kembalian : Rp " +kembali);

}

}

Output:

